

REGULAMIN

MIĘDZYNARODOWEGO KONKURSU

MODELI WODNOSAMOLOTÓW STEROWANYCH

25.05.2008 - „CZARNY” zalew - Czarna Białostocka Polska

1. Uczestnicy przystępują do rywalizacji na własne ryzyko i odpowiedzialność
2. Sędzia Główny w porozumieniu z organizatorem może zwiększyć liczbę zawodników powyżej ogłoszonego limitu
3. Dopuszcza się start zawodnika, który nie ukończył 18 lat pod warunkiem złożenia przez prawnego opiekuna niezbędnych do uczestnictwa oświadczeń i dokumentów
4. Zawodnik może korzystać z pomocy jednego mechanika
5. Dla zawodników posiadających udokumentowane lub widoczne trudności z samodzielnym poruszaniem przysługuje dodatkowy pomocnik
6. O sposobie doboru zawodników do wyścigów kwalifikacyjnych zdecyduje Sędzia Główny po uzyskaniu informacji o rodzaju sterowania oraz częstotliwości urządzeń sterujących. Dopuszcza się metodę losowania.
7. Pilot musi posiadać pełną kontrolę pilotażu nad modelem
8. Urządzenie do sterowania musi być bezpieczne dla otoczenia
9. Za zabezpieczenie urządzeń sterujących w modelu odpowiada zawodnik
10. Pozytywna próba pływalności modelu decyduje o dopuszczeniu do rozgrywek (30min.)
11. Linia brzegowa akwenu, pomostów stałych i wyznaczonych bojami pasów bezpieczeństwa stanowią nieprzekraczalną granicę strefy lotów i bezpieczeństwa. Przekroczenie wyznaczonych stref powoduje natychmiastową dyskwalifikację.
12. Zawodnik, którego model strącił inny model jest dyskwalifikowany
13. Zawodnik, którego model został strącony nie z jego winy otrzymuje dodatkowo 100pkt
14. Zawodnik, którego model został strącony nie z jego winy może kontynuować rywalizację modelem rezerwowym jeżeli ten przeszedł pomyślnie próbę pływalności
15. Dotknięcie pylonu odejmuje zawodnikowi 100pkt
16. Rozgrywa się konkurencje: start na bramkę i lądowanie na celność, polowanie na balony, wyścig
17. Za start z wody na bramkę model otrzymuje za każdy 1m wysokości 20 pkt pod warunkiem przelotu pomiędzy wyznaczonymi pylonami
18. Za lądowanie w centrum 100 pkt.
19. Za każde rozpoczęcie 0.5m od centrum odejmuje się 15 pkt
20. Za lądowanie rozumie się skuteczne wodowanie, po którym nie występują oderwania od wody

21. Za każdy strącony balon model zdobywa zawodnikowi 10 pkt
22. Runda wyścigu trwa 20 minut. Sędzia Główny może dokonać zmian czasu trwania rundy wyścigu o czym powiadamia podczas odprawy zawodników i sędziów.
23. W kolejce lotów kwalifikacyjnych wyścigu może uczestniczyć max. 6 zawodników
24. Czas przygotowania do kolejnej rundy wyścigu 5 min
25. Naliczanie początkowe wyścigu rozpoczyna się od pierwszej bramki
26. Każdy bok zakończony rozpoczęciem kolejnego boku trójkąta daje zawodnikowi 10 pkt
27. W wyścigu międzylądowanie i start zakończony figurami bramki jest bokiem trójkąta
28. Nie ukończenie boku trójkąta zakończone ewolucjami na bramce kończy doliczanie punktów na zakończeniu poprzedniej bramki
29. Zaliczenie ewolucji wokół bramki potwierdza zawodnikowi przydzielony do niego sędzia biegu
30. Nie zaliczenie ewolucji na bramce wstrzymuje dalsze naliczanie etapów wyścigu
31. Każdy pełny przebieg po trasie wg wzoru zakończony wodowaniem lub rozpoczęciem kolejnego trójkąta daje zawodnikowi + 10 pkt premii (łącznie za trójkąt 30pkt + 10pkt premii)
32. Końcowy wynik kwalifikacyjny jest sumą uzyskanych punktów we wszystkich konkurencjach poprzedzających wyścig finałowy
33. W wyścigu finałowym uczestniczy 6 zawodników z największą ilością punktów uzyskanych w kwalifikacjach
34. Punktacja finalistów jest sumą punktów rywalizacji kwalifikacyjnej i biegu finałowego
35. O unieważnieniu lotu i możliwości powtórzenia decyduje Sędzia Główny
36. Protesty rozpatruje Sędzia Główny po wpłaceniu wadium w wysokości 200zł
37. O przeprowadzeniu dogrywek decyduje Sędzia Główny
38. Sprawy nie uregulowane regulaminem rozstrzyga Sędzia Główny

Uwagi i pytania kierować: Arnold Maculewicz tel. 500064361