

RÈGLEMENT DU CONCOURS INTERNATIONAL DES MAQUETTES DES HYDROFOILS COMMENDÉES À DISTANCE

Le 10 juin 2007- l'anse « NOIR » / « CZARNY » / - Czarna Bialostocka- Pologne

1. Tous les participants rivalisent en risquant le paquet et en prenant toute la responsabilité.
2. L'arbitre principal peut augmenter le nombre des participants en accord avec l'organisateur.
3. Les mineurs seront acceptés sous condition de présenter tous les documents demandés et l'accord des parents.
4. Le participant peut être en compagnie d'un mécanicien.
5. Le participant avec les difficultés physiques documentées, soit visibles, peut être accompagné d'un assistant.
6. C'est à l'arbitre principal de prendre la décision concernant l'ordre dans la présélection. Il la prend après être informé de la sorte de guidage et de la fréquence. Le tirage au sort est aussi possible.
7. Le pilote doit avoir une surveillance complète de sa maquette.
8. La maquette ne peut pas provoquer de danger aux autres participants et spectateurs.
9. Le matériel de la télécommande doit être gardé par le participants.
10. L'essai positif de la flottabilité décide d'être accepté au concours (30 minutes).
11. L'espace de vol et de sécurité est défini par : rive, étendue d'eau, jetée et boués. On ne peut pas les dépasser. Au cas de dépassement le participant sera disqualifié.
12. Le participant dont la maquette a abattu une autre maquette, sera disqualifié.
13. Le participant dont la maquette a été abattu à cause de la faute d'un autre participant, gagne 100 points de bonus.
14. Le participant dont la maquette a été abattu à cause de la faute d'un autre, peut continuer la rivalisation avec une autre maquette, sous la condition d'avoir passé par cette dernière l'essai de la flottabilité.
15. Si la maquette touche un pylône, le participant perd 100 points.
16. Les compétitions sont lettes qui suivent : décollage à la porte, atterrissage au but, chasse aux ballons, course.
17. Pour la compétition **décollage à la porte**, le participant peut gagner 20 points pour chaque mètre de hauteur, si sa maquette passe entre les pylônes désignés.
18. Pour la compétition **atterrissage au but** on peut atteindre 100 points.
19. Pour chaque demi mètre qui éloigne la maquette du centre on enlève 15 points.
20. L'atterrissage c'est un lancement après lequel la maquette ne se détache pas de la surface de l'eau.
21. Chaque ballon abîmé apporte au participant 10 points.
22. La manche dure 20 minutes. Le temps peut être varié par l'arbitre principal. Il en informe les participants et les autres arbitres pendant la réunion.
23. À la présélection peuvent participer six participants au maximum.
24. Le temps consacré à la préparation à la manche suivante comprend 5 minutes.
25. On commence à compter les points à partir de la première porte.
26. Chaque côté du triangle commencé apporte 10 points au participant.
27. Durant la course les poses de vol et le commencement terminé par les manoeuvres à la porte composent un côté de triangle.

28. Le côté du triangle qui n'est pas terminé par des manoeuvres à la porte, n'apporte pas de point et les points sont comptés à la porte précédente.
29. Chaque manoeuvre autour de la porte doit être confirmée par l'arbitre.
30. Quand la manoeuvre n'est pas terminée à la porte, les autres étapes n'apportent pas de points.
31. Chaque tour qui est fait comme le tour modelé et de plus qui est terminé par le lancement ou par le commencement d'un triangle suivant, apporte au participant 10 points de bonus. Alors le nombre des points se compose de 30 points pour un triangle et 10 points de bonus.
32. La somme des points gagnés dans la présélection est composée de tous les points gagnés dans toutes les compétitions qui précèdent la course finale.
33. Six participants ayant le plus de points gagnés dans la présélection ont le droit de prendre part au final.
34. Le score final est une somme des points gagnés à la présélection et au final.
35. L'arbitre principal prend la décision d'annuler ou bien de répéter le vol.
36. Toutes les réclamations seront examinées par l'arbitre principal après avoir payé une caution de 200 zloty.
37. C'est à l'arbitre principal de prendre la décision d'organiser une belle.
38. Toutes les questions qui ne sont pas mentionnées dans le règlement ici-dessus, seront résolues par l'arbitre principal.

Pour plus de renseignements veuillez contacter Arnold Maculewicz au numéro 500 064 361

