

## REGLAMENTO DEL CONCURSO INTERNACIONAL DE HIDROAVIONES A CONTROL REMOTO

### 10.06.2007 LAGO "CZARNY"- CZARNA BIAŁOSTOCKA POLONIA

1. Los participantes compiten por su propio riesgo y responsabilidad.
2. El juez principal, de acuerdo con el organizador, puede aumentar el número de participantes más allá del límite establecido.
3. Se permite la participación a menores de 18 años con la condición de que su tutor cumplimente los documentos apropiados.
4. El participante puede contar con la ayuda de un mecánico.
5. Los participantes que tengan documentado algún problema motriz o este sea visiblemente constatable, pueden contar con un ayudante mas.
6. La manera de dividir a los participantes para las competiciones de calcificación será decidida por el juez principal tras obtener información sobre la forma de pilotaje de cada participante y la frecuencia que utiliza. También se permite el método de sorteo.
7. El piloto deberá tener control total sobre su aeromodelo.
8. Los aparatos de control deberán ser seguros para el ambiente.
9. El participante será responsable de asegurar su aparato de control.
10. Pasar positivamente las pruebas de flotación, permite que el modelo sea admitido para la competición (30 minutos).
11. La orilla del lago, los puentes y las líneas de seguridad delimitadas por las boyas son los límites de la zona de vuelo que no se podrá traspasar. En caso de que se traspase esta zona el participante será descalificado inmediatamente.
12. El participante cuyo aeromodelo impacte con otro aeromodelo será descalificado.
13. El participante cuyo modelo ha sido impactado sin tener la culpa recibe 100 puntos extra.
14. El participante cuyo modelo ha sido impactado sin tener la culpa puede continuar la competición con su aeromodelo de reserva si este ha pasado con éxito la prueba de flotación.
15. Tocar los conos resta al participante 100 puntos.
16. Las competiciones serán: arranque en la puerta, puntería de aterrizaje, cazar los globos y carrera.
17. Para el salto o arranque en la puerta desde el agua, el aeromodelo recibirá 20 puntos por cada metro de altura que alcance con la condición de que vuele dentro de la puerta delimitada por conos.
18. Por aterrizar en el centro 100 puntos.
19. Por cada medio metro alejado del centro se restara 15 puntos.
20. Por aterrizar se entienda amerizar después del cual el avión no despegue del agua.
21. Por cada globo derribado el participante recibe 10 puntos.
22. La ronda de carrera dura 20 minutos. El juez principal puede cambiar la duración de la ronda, informando de ello a los participantes y demás jueces antes de comenzar la carrera.
23. En cada turno de clasificación pueden participar 6 aeromodelos como máximo.
24. El tiempo de preparación para la siguiente ronda será de 5 minutos.
25. El tiempo de carrera comienza tras traspasar la primera puerta.
26. Cada lado de un triangulo finalizado, empezando con el siguiente lado del triangulo da al participante 10 puntos.
27. En la carrera, la escala y el despegue que se acaba con una figura de puerta es el lado del triangulo.
28. La no conclusión del lado del triangulo, finalizado con las evoluciones en la puerta concluye la puntuación al acabar la puerta anterior.
29. El juez particular de la carrera confirma la cuenta de las figuras realizadas alrededor de la puerta.
30. No finalizar las figuras en la puerta finaliza la carrera.
31. Cada recorrido, basado en el modelo, acabado con un amerizaje o al empezar el siguiente triangulo da al participante 10 puntos mas de bonus (juntos triangulo 30 puntos mas bonus de 10 puntos).
32. La nota final de la clasificación es la suma de los puntos recibidos en todas las pruebas anteriores a la prueba final.
33. En la carrera final participan los 6 participantes con mayor puntuación.
34. La puntuación de los finalistas es la suma de los puntos de la carrera de clasificación y la carrera final.
35. Sobre la descalificación y la repetición del vuelo decide el juez principal.
36. Las protestas serán atendidas por el juez principal previo depósito de una fianza de 200 zlotys.
37. El juez principal decide cómo organizar el desempate.
38. Sobre todas las situaciones no reguladas por este reglamento decide el juez principal.

Dirigir sugerencias y preguntas a Arnold Maculewicz e-mail: [arnold.maculewicz@wp.pl](mailto:arnold.maculewicz@wp.pl)